***Learning Outcomes:***

LO 1: (C2) Comprehension : explain interactive multimedia and multimedia elements.

LO 2: (C6) Evaluation : Choose suitable multimedia elements for multimedia applications

LO 3: (C5) Synthesis : Create simple multimedia application

LO 4: (C6) Evaluation : Choose the multimedia delivery methods for multimedia applications

1. Esai (50%)
   * + 1. [LO 1, 10 points] Jelaskan secara singkat konsep multimedia interaktif. Jelaskan berbagai elemen yang dapat digunakan dalam aplikasi multimedia interaktif dan bagaimana setiap elemen berkontribusi pada interaksi pengguna !
       2. [LO 1, LO 2, 15 points] Anda ditugaskan untuk mengelola proyek multimedia. Jelaskan secara singkat 4 fase kunci dalam menghasilkan aplikasi multimedia. Jelaskan pentingnya setiap fase dan bagaimana Anda akan memastikan pemilihan elemen multimedia yang sesuai untuk memenuhi tujuan proyek ?
       3. [LO 2, 10 points] Jelaskan peran *content* dan *talent* dalam proyek multimedia. Bagaimana Anda memilih *content* dan *talent* yang tepat untuk aplikasi multimedia yang bertujuan mempromosikan warisan budaya? Jelaskan secara singkat kriteria yang akan Anda gunakan untuk pilihan Anda.
       4. [LO 2, LO 4, 15 points] Jelaskan tantangan dan pertimbangan yang terlibat dalam pengembangan aplikasi multimedia untuk perangkat seluler. Jelaskan bagaimana kendala platform mobile mempengaruhi pilihan elemen multimedia dan desain keseluruhan aplikasi.
2. Case (50%)
3. Anda ditugaskan untuk mengembangkan aplikasi multimedia berbasis web sederhana untuk galeri seni *online*. Aplikasi ini harus memungkinkan pengguna untuk melihat karya seni, membaca biografi artis, dan mendengarkan deskripsi audio dari karya seni.
   1. [LO 3, LO 4, 20 points] Desain *Storyboard*/Layar: Gambar *storyboard* atau desain layar dari antarmuka utama aplikasi multimedia Anda. Desain Anda harus mencakup tata letak gambar, teks, kontrol audio, dan elemen navigasi.
   2. [LO 3, LO 4, 30 points] Deskripsi Aplikasi: Tulis deskripsi rinci tentang aplikasi multimedia Anda. Jelaskan elemen multimedia yang telah Anda pilih untuk disertakan dan jelaskan mengapa elemen ini cocok untuk tujuan aplikasi.   
      Jelaskan bagaimana Anda akan menerapkan interaktivitas dan memastikan pengalaman pengguna yang mulus. Juga, sebutkan pertimbangan apa pun untuk aksesibilitas dan kegunaan.